

Narration	Time
ہیلو دوستوں، Geogebra میں Mensuration پر اس ٹیوٹوریل میں خوش آمدید۔	00:00
اس ٹیوٹوریل میں ہم،	00:06
رہو مہس کا رقبہ اور قطر	00:09
سپھیر (sphere) اور کون (cone) کا سرفیس ایریا۔	00:12
سپھیر (sphere) اور کون (cone) کا حجم معلوم کرنا سیکھیں گے	00:15
ہم مان کر چلتے ہیں کہ آپ کو جیوجیرا کے کام کا بنیادی علم ہے۔	00:20
جیوجیرا پر متعلقہ ٹیوٹوریلز کے لئے،	00:24
ہماری ویب سائٹ ملاحظہ کریں۔	00:27
اس ٹیوٹوریل کو ریکارڈ کرنے کے لئے، میں	00:31
اوبنٹو لینکس OS ورژن 11.10،	00:33
جیوجیرا ورژن 3.2.47.0 استعمال کر رہا ہوں۔	00:38
ہم مندرجہ ذیل جیوجیرا ٹولز استعمال کریں گے۔	00:42
Segment between two points	00:46
Circle with center and radius	00:48
Ellipse	00:51
Polygon	00:52
New point اور	00:54
Insert text	00:56
نئی جیوجیرا ونڈ اوپن کرتے ہیں۔	00:57
Geogebra اور Education کے نیچے، Type پر کلک کریں، Media Apps اور Dash home	01:00
منتخب کریں۔	
اب رہو مہس کا ایریا یعنی رقبہ معلوم کرتے ہیں۔	01:13
گزشتہ ٹیوٹوریل کی فائل quadrilateral.ggb کا استعمال کریں۔	01:15

01:20	File پر، پھر Open پر کلک کریں، quadrilateral.ggb پر کلک کریں۔
01:27	'Open' پر کلک کریں۔
01:29	رہومبس کا رقبہ اس کے ڈائگنلس کے پروڈکٹ یعنی حاصل ضرب کا نصف ہوتا ہے (Area of the Rhombus = 1/2 * product of diagonals)۔
01:34	اس کا مظاہر کرنے کے لئے،
01:36	"Insert text" ٹول پر کلک کریں۔
01:39	drawing pad پر کلک کریں، ایک ٹیکسٹ باکس اوپن ہوتا ہے۔
01:44	ڈبل کوٹس کھولیں (")، اور ٹائپ کریں، Area of the rhombus = ڈبل کوٹس بند کریں (")، concatenation + یعنی جوڑنے کے عمل کیلئے، بریکٹ اوپن کریں، ٹائپ کریں 1/2 space f space g بریکٹ بند کریں 'f' اور 'g' رہومبس کے ڈائگنلس ہیں۔
02:09	Ok پر کلک کریں۔
02:11	یہاں ڈرائنگ پیڈ پر رہومبس کا رقبہ ظاہر ہے۔
02:14	آگے پیری میٹر دریافت کریں۔
02:17	"Insert text" ٹول پر کلک کریں۔
02:19	drawing pad پر کلک کریں، ایک ٹیکسٹ باکس اوپن ہوتا ہے۔
02:22	ڈبل کوٹ اوپن کریں (")، ٹائپ کریں Perimeter of the rhombus = +(4 a) ، ڈبل کوٹ بند کریں (")، '+' بریکٹ کھولیں، '4' اسپیس 'a'، بریکٹ بند کریں، 'a' رہومبس کا سائڈ ہے۔
02:44	Ok پر کلک کریں۔
02:46	یہاں رہومبس کا پیری میٹر ڈرائنگ پیڈ پر ظاہر ہوتا ہے۔

02:50	اب فائل کو سیو کریں۔
02:53	"File" اور "Save As" پر کلک کریں۔
02:55	میں فائل کا نام "rhombus-area-perimeter" ٹائپ کروں گا۔
03:12	"Save" پر کلک کریں۔
03:17	ایک مشق کے طور پر، میں چاہتا ہوں کہ آپ ٹرپیزِ نیم کا رقبہ اور پیری میٹر دریافت کریں۔
03:22	"cons-trapezium.ggb" فائل کے آؤٹ پٹ کا استعمال کریں۔
03:27	آبجیکٹ 'g' کا نام 'b' میں تبدیل کریں۔
03:30	رقبہ کے لئے فارمولہ ہے $(half\ sum\ of\ parallel\ sides) * (vertical\ height) = (a+b)/2 * h$
03:40	پیری میٹر کے لئے فارمولہ $(sum\ of\ the\ sides) = (a+b+c+d)$
03:49	اس مشق کا آؤٹ پٹ اس طرح نظر آنا چاہئے۔
03:54	ایک سپھیر (sphere) کو بنانے کے لئے نیا جیوجیمبر اوونڈ واوپن کریں۔
03:58	"File"، پھر "New" پر کلک کریں۔
04:01	ٹول بار میں "Circle with center and radius" ٹول پر کلک کریں۔
04:06	ڈرائنگ پیڈ میں پوائنٹ 'A' پر کلک کریں۔ ایک ٹیکسٹ باکس اوپن ہوتا ہے۔
04:11	radius میں ویلیو '2' درج کریں۔
04:13	OK پر کلک کریں۔
04:15	سینٹر یعنی مرکز 'A' اور ریڈیوس '2cm' کے ساتھ ایک دائرہ بن گیا ہے۔
04:19	ٹول بار پر "New point" ٹول کو منتخب کریں، دائرے کے پیری میٹر پر پوائنٹ 'B' کو نشان زد کریں۔
04:26	"Segment between two points" ٹول منتخب کریں۔
04:29	پوائنٹ 'A' اور 'B' کو دائرے کے ریڈیوس کے طور پر جوڑیں۔
04:34	دائرے کے پیری میٹر کو چھوٹا، افقی سمت میں ایک "CDE" Ellipse یعنی ترخیم بنائیں۔
04:42	"Ellipse" ٹول پر کلک کریں۔

04:45	پیری میٹر پر ایک دوسرے کے ڈائلنگی برعکس پوائنٹس 'C' اور 'D' اور تیسرے پوائنٹ 'E' کو دائرے کے اندر نشان زد کریں۔
04:56	یہاں سپھینر بن گیا ہے۔
04:59	اب سپھینر کا سر فیس ایریا دریافت کریں۔
05:03	"Insert text" ٹول پر کلک کریں۔
05:05	drawing pad پر کلک کریں۔ ایک ٹیکسٹ باکس اوپن ہوتا ہے۔
05:08	ٹیکسٹ باکس ڈراپ ڈاؤن میں special characters یعنی خاص حروف کا پتہ کریں۔ $\pi$ (pi) معلوم کرنے کے لئے نیچے سکروول کریں۔
05:17	ڈبل کوٹ کھولیں، $\text{Surface area of the sphere} = 4\pi a^2$ ڈبل کوٹ بند کریں، 'plus' بریکٹ کھولیں '4' اسپیس منتخب کریں فہرست سے $\pi$ ، چنیں 'square' a کو منتخب کریں، بریکٹ بند کریں۔
05:45	OK پر کلک کریں۔
05:47	سپھینر سر فیس ایریا یہاں ظاہر ہوتا ہے۔
05:52	میں اس پر کلک کرتا ہوں اور اسے ڈریگ کر کے نیچے رکھتا ہوں۔
05:56	اب، وولیوم یعنی حجم معلوم کریں۔
05:59	'Insert Text' ٹول پر کلک کریں۔
06:00	drawing pad پر کلک کریں، ایک ٹیکسٹ باکس اوپن ہوتا ہے۔

06:03	ڈبل کوٹ کھولیں، Volume of the sphere = $+(4/3 \pi a^3)$ ٹائپ کریں، ڈبل کوٹ بند کریں، 'plus' بریکٹ کھولیں '4/3' اسپیس فہرست سے '؟؟؟' کو منتخب کریں، اسپیس 'a' فہرست سے 'cube' منتخب کریں، بریکٹ بند کریں۔
06:31	OK پر کلک کریں۔
06:34	سپھیر کا وولیوم یعنی حجم یہاں ظاہر ہوتا ہے۔
06:36	میں اس پر کلک کرتا ہوں اور اسے ڈریگ کر کے نیچے رکھتا ہوں۔
06:40	اب ایک cone یعنی مخروط بنائیں۔
06:43	"Polygon" ٹول پر کلک کریں۔
06:45	پوائنٹ 'C'، 'D' اور بیرونی پوائنٹ 'F' پر کلک کریں اور پھر سے 'C' پر کلک کریں۔
06:53	"Segments between two points" کو منتخب کریں، پوائنٹ 'F' اور 'A' کو جوڑیں۔
06:59	ہمیں cone کی اونچائی حاصل ہوتی ہے۔
07:03	میں آ بجیکٹ 'b' کو 'h' نام میں تبدیل کرتا ہوں، جو cone کی اونچائی بتاتا ہے۔
07:08	آ بجیکٹ 'b' پر دایاں کلک کریں۔
07:09	"Rename" پر کلک کریں۔
07:11	'b' کو 'h' میں بدلیں OK کو کلک کریں۔
07:15	میں آ بجیکٹ 'c_1' کو بھی 's' میں تبدیل کرتا ہوں، جو cone کی ترچھی اونچائی بتاتا ہے۔
07:21	آ بجیکٹ 'c_1' پر دایاں کلک کریں۔
07:23	"Rename" پر کلک کریں۔
07:24	'c_1' کو 's' سے تبدیل کریں۔
07:26	OK پر کلک کریں۔
07:28	اب cone کا سرفیس ایریا اور حجم دریافت کریں۔

07:33	ہم یا تو ٹول بار سے Insert text ٹول استعمال کر سکتے ہیں یا ہم input bar کا استعمال کر سکتے ہیں . میں "Input bar" استعمال کروں گا.
07:40	براہ مہربانی "Input bar" کی ڈراپ ڈاؤن فہرست میں سے خاص حروف کو ڈھونڈیں.
07:44	"" کے لئے نیچے سکروں کریں.
07:48	input bar میں ٹائپ کریں، $\text{Surface Area} = (p \ a \ s + p \ a^2)$ <p>Surfacearea = ، بریکٹ کھولیں،  فہرست سے ؟؟؟ کو منتخب کریں، a space s  Plus، لسٹ سے ؟؟؟ منتخب کریں اسپیس a  فہرست سے 'square' منتخب کریں، بریکٹ بند کریں، اینٹر دبائیں.</p>
08:15	الجیبر او یو میں cone کا سرفیس ایریا ظاہر ہوتا ہے.
08:20	نوٹ کریں، جب ہم Input bar کا استعمال کرتے ہیں، تو جواب الجیبر او یو میں دکھائی دیتا ہے.
08:26	اب حجم معلوم کرتے ہیں.
08:29	$\text{Volume} = (1/3 \ pi \ a^2 \ h)$ <p>Volume =open bracket  1/3 اسپیس، فہرست سے ؟؟؟؟ کو منتخب کریں، اسپیس a  فہرست سے square کو منتخب کریں، اسپیس h، بریکٹ بند کریں  اینٹر دبائیں.</p>
08:50	cone کا حجم یہاں الجیبر او یو میں ظاہر ہوتا ہے.
08:55	اب فائل سیو کریں، "Save As" پر کلک کریں . میں فائل کا نام "Sphere-cone" ٹائپ رکھوں گا.
09:08	"Save" پر کلک کریں.
09:10	اسی کے ساتھ ہم اس ٹیوٹوریل کے آخر میں آ گئے ہیں.
09:14	مختصر میں -
09:18	اس ٹیوٹوریل میں، ہم نے مندرجہ ذیل معلوم کرنا سیکھا.

09:20	رہو مہس کا رقبہ اور پیری میٹر۔
09:24	سپھینر اور cone کا سر فیس ایریا۔
09:27	cone اور سپھینر کا وولیوم یعنی حجم۔
09:30	ہم نے cone اور سپھینر بنانا بھی سیکھا۔
09:36	تفویض کے طور پر، میں چاہتا ہوں کہ آپ سلنڈر کا حجم اور سر فیس ایریا معلوم کریں۔
09:43	ایک کے نیچے دوسرا، ایک ہی سائز کے 2، ellipses یعنی ترخیم بنائیں۔
09:47	دونوں ellipses کے edges یعنی کنارے جوڑیں۔
09:50	"center" ٹول کا استعمال کرتے ہوئے، ایک ellipse کا سینٹر معلوم کریں۔
09:54	سینٹر اور کنارے جوڑیں۔
09:56	آ بجیکٹ 'b' کو 'h' میں اور 'e' کو 'r' میں تبدیل کریں۔
10:01	$Surface\ area = 2\ p\ r(r + h)$
10:07	$Volume = p\ r^2\ h$
10:13	اس تفویض کا آؤٹ پٹ اس طرح نظر آنا چاہئے۔
10:19	اس لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔
10:23	یہ اسپوکن ٹیوٹورئل پروجیکٹ کا خلاصہ بیان کرتا ہے۔
10:26	اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے بھی دیکھ سکتے ہیں۔
10:31	اسپوکن ٹیوٹورئل پروجیکٹ ٹیم:
10:33	اسپوکن ٹیوٹورئل کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ بھی چلاتی ہے۔
10:36	جو آن لائن ٹیسٹ پاس کرتے ہیں انہیں سند بھی دیتے ہیں۔
10:40	مزید معلومات کے لئے <a href="mailto:contact@spoken-tutorial.org">contact@spoken-tutorial.org</a> پر لکھیں۔
10:48	اسپوکن ٹیوٹورئل پروجیکٹ ٹاک ٹواے ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔
10:52	اسے بھارت حکومت کے ایمپارڈی کے "آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن" کی طرف سے حمایت حاصل ہے۔
10:59	اس مشن پر مزید معلومات اس لنک پر دستیاب ہیں۔
11:06	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاحت احمد نے کی ہے۔ شامل ہونے کے لئے آپ کا شکریہ۔